



Canada College

Iran C.T.C

Web Design Syllabus

For Run in Iran

Front Page 2003

- مروری بر ساختار HTML
- آشنایی با روشهای نصب نرم افزار
- معرفی محیط نرم افزار (منوها، نوارها و....)
- روشهای ایجاد صفحات جدید
- ۱) استفاده از الگوها (Templates)
- ۲) استفاده از Wizard
- ۳) شروع طراحی از یک صفحه خالی
- تولید یک وب سایت از آغاز و حذف آن
- افزودن یک صفحه به وب سایت و بررسی Page Transition و Page Properties
- تغییر عنوان یک صفحه وب
- پیش نمایش صفحات سایت
- اضافه کردن متن به صفحه و تنظیم قالب بندی آن
- ارائه اطلاعات در قالب لیستها
- ایجاد جداول
- اضافه کردن تصویر و بررسی ابزار Drawing و Pictures
- ایجاد یک مجموعه تصویری
- قالب بندی پس زمینه و استفاده از تصاویر پس زمینه در صفحات وب
- استفاده از صدا در صفحات
- قرار دادن تصاویر متحرک و فایل های نرم افزار Flash در صفحات
- آشنایی با DHTML Effects
- استفاده از S Theme

- به کار گیری Shared borders و Page banner
- ایجاد پیوند:
- (۱) به سایر صفحات یک سایت و یا سایتهای دیگر
- (۲) به فایلها
- (۳) به نشانی پست الکترونیکی
- (۴) به یک Book mark
- اصلاح پیوند، ایجاد پیوند تصویری ، آزمایش و حذف پیوندها
- بررسی نمای Navigation
- ایجاد Link barها
- ایجاد Frameها
- آشنایی با Componentها
- ایجاد فرمهای ورود اطلاعات
- معرفی اجزای فرم و روشهای ارسال اطلاعات
- آشنایی با Front page server Extensions و Front page shave point Services
- معرفی سرورهای رایگان جهت تست وب سایت
- انتشار وب سایت

Flash :

- معرفی نرم افزار Flash و مقدمه ای بر نصب نرم افزار
- آشنایی با محیط نرم افزار (شامل Stage و Work Area و منوها و ...)
- آشنایی با Stage و تنظیمات آن
- آشنایی با پنل Properties
- معرفی و کاربرد عملی ابزارهای پنل Tool
- استفاده از ابزارهای پنل Tool برای رسم شکلهای ساده و انجام تغییرات روی آنها
- آشنایی با پنلهای مختلف دیگر شامل Align و Info و Transform و Color mixer و Color swatches و غیره
- آشنایی با انواع فرمتهای خروجی (. Fla ، . Swf)
- وارد کردن تصاویر گرافیکی به Flash (شامل gif و jpeg و غیره)

- کاربرد لایه ها
- معرفی Time line
- مفهوم Frame ، بررسی انواع آن و روشهای ایجاد و حذف و جابجایی آنها
- آشنایی با انیمیشن Frame by frame و Motion tween و Shape twine
- روشهای اجرای فیلم Flash و معرفی Flash player 8
- مفهوم Library و استفاده از آن برای افزایش کارآیی
- نحوه ایجاد و استفاده از سمبلها
- قرار دادن نمونه (instance) هایی از سمبل ها روی صفحه و اعمال تغییرات بر روی آنها
- معرفی سمبل از نوع Movie Clip
- معرفی سمبل از نوع Graphic
- مقایسه Movie Clip ها و Graphic ها
- معرفی لایه های Mask و Guide
- صدا گذاری در انیمیشن
- طریقه ساخت دکمه ها (Buttons) و معرفی حالت های مختلف دکمه
- طریقه ساخت دکمه نامرئی
- صدا گذاری دکمه ها
- اضافه کردن جلوه های ویژه یا Effect ها
- بررسی انواع Text (شامل Static و Dynamic و Input)
- کار با ابزارهای متنی (تایپ ، ویرایش ، تغییر رنگ و فونت و غیره)
- معرفی پنل Action و آشنایی با محیط برنامه نویسی Flash 8
- استفاده از دستورات مقدماتی Action Script ها شامل:
 - Go to and play , Go to and stop , stop , play , Stop all sounds , get URI , ...
 - Action دادن به دکمه ها
 - Action دادن به Movie Clip ها
- نحوه Publish و انجام تنظیمات روی آن